Een gyroscoop met een bewegend object en een grafiek.  
  
Deze dagen is een gyroscoop systeem voor spellen of apps in het algemeen. De app moet bij kunnen houden hoe de telefoon gedraaid is en daarbij het scherm juist te kunnen plaatsten. We laten dus deze app de gyroscoop in je telefoon lezen en dit laten we in nummers en een grafiek zien.   
  
We lever je een klein zipbestand  
om het simpel te houden  
  
Voorbereiding  
pak uit SetUp.Zip  
  
Run makeit.cmd  
  
Geef het een naam.  
  
Maak een Blank Template aan.  
  
Open het in visual studio code.  
  
Uitvoering:

1. Open een terminal en typ   
     
   “npm install”
2. Ga naar …/components/Detailscreen  
     
   Ga naar je terminal en vul in  
   “expo install expo-sensors”  
     
   Vul daarna je imports aan tot het eruit ziet als hieronder. Afbeelding met tekst

   Automatisch gegenereerde beschrijving

1. Zet nu de constants voor de basis van de nummers, de langzame knop en de snelle knop er in.   
   Afbeelding met tekst

   Automatisch gegenereerde beschrijving  
     
     
     
     
     
     
     
     
     
     
     
     
     
     
     
     
     
     
   Je kan de code   
     
   “Gyroscope.setUpdateInterval(Number);”  
     
   gebruiken om de snelheid van de intervallen te zetten
2. Afbeelding met tekst

   Automatisch gegenereerde beschrijvingHieronder zie je de code de ervoor zorgt dat de nummers de hele tijd updaten  
     
     
     
     
     
     
     
     
     
     
     
     
     
     
     
     
     
     
     
     
     
   Hieronder nog een onderdeel van deze code. Waaronder het deel dat de nummers op je telefoon scherm update.  
     
   Afbeelding met tekst

   Automatisch gegenereerde beschrijving
3. Afbeelding met tekst

   Automatisch gegenereerde beschrijvingHet visuele deel Van de code. Laat de snelle, langzame en uit knop zien. |
4. De functie die de nummers die je op je scherm ziet bij de x:, y: en z: berekent.   
   Afbeelding met tekst

   Automatisch gegenereerde beschrijving
5. Voeg de styles toe.  
   Afbeelding met tekst

   Automatisch gegenereerde beschrijving
6. Voeg een Component scherm toe genaamd Compasscreen
7. Ga nu naar ../components/Compasscreen. Voeg de juiste imports toe voor het compas scherm.   
   Afbeelding met tekst

   Automatisch gegenereerde beschrijving
8. Afbeelding met tekst

   Automatisch gegenereerde beschrijvingVoeg \_Subsribe en \_Unsubscribe toe zoals in stap 4 toe.  
   (voorbeeld)

1. Afbeelding met tekst

   Automatisch gegenereerde beschrijvingVoeg de code toe, die hiernaast staat. Dit laat het kompas draaien en update de graden van hoeveel het gedraaid. En welke windrichting het op wijst.
2. Voeg nog de style’s en foto’s die aangeleverd worden toe.
3. Ga naar …/Components/Listscreen
4. Zet de imports weer goed.  
   Afbeelding met tekst

   Automatisch gegenereerde beschrijving
5. De info die je nodig hebt om een grafiek met meerdere waardes te maken  
   Afbeelding met tekst, monitor, scherm, schermafbeelding

   Automatisch gegenereerde beschrijving
6. Voeg de view toe

Afbeelding met tekst

Automatisch gegenereerde beschrijving  
En de rest  
Afbeelding met tekst

Automatisch gegenereerde beschrijving